

6-3-5 Methode

Mit der 6-3-5 Methode könnt ihr innerhalb kurzer Zeit neue, ungewöhnliche Ideen in der Gruppe generieren. Ursprünglich steht „6-3-5“ für 6 Teilnehmer, die je 3 Ideen aufschreiben und diese 5 Mal weiterreichen. Ihr könnt die Methode aber auch mit weniger als 6 Personen durchführen. Viel Spaß!

Kernfrage

Wie kann ich das identifizierte Problem bestmöglich und innovativ lösen?

Phase 1: Ideenfindung

- Zunächst sollte einer aus eurer Gruppe der **Moderator** sein. Das kann ggf. auch euer betreuender Lehrer sein. Der Moderator nennt das Problem, für welches ihr Ideen sammeln wollt, **erklärt die Regeln und teilt die Formblätter aus** (siehe Vorlage am Ende dieses Dokuments).
- Jeder aus der Gruppe hat nun **5 Minuten Zeit in jede Spalte eine Idee zu schreiben**. (Moderator bitte auf die Zeit achten!)
- Ist die Zeit vorbei, wandert das Blatt **im Uhrzeigersinn an den Nachbarn** weiter, der die Vorschläge/Ideen des Vorgängers ohne Kommentar aufnimmt. Diese werden **ergänzt durch neue Ideen und/oder die bestehenden Ideen werden weiterentwickelt**. Hierfür ist wieder 5 Minuten Zeit.
- Der Zettel wird an den Nachbarn weiter gegeben usw.
- Sind die Zettel eine **komplette Runde** um den Tisch gewandert, ist die Ideenfindungsphase beendet.

Es geht in der Ideenfindung **nicht um Qualität, sondern um die Quantität**. So können auch ganz ungewöhnliche Ideen entstehen.

Phase 2: Ideenbewertung

- Jetzt geht es an die Auswertung. Dazu ordnet der Moderator die Ideen **sinngemäß zu zusammengehörigen Gruppen**. Dabei kann er sich natürlich auch von den Gruppenmitgliedern unterstützen lassen!
- Im Team werden dann die stärksten Ideen **diskutiert und eine davon ausgewählt**. Diese kann gegebenenfalls noch weiterentwickelt werden.

Keine negativen Kommentare zu anderen Ideen. Es gibt keine dummen Ideen – alle können dabei helfen die **perfekte Lösung** zu entwickeln!



6-3-5 Methode am Beispiel

Problembeschreibung:

Wie können wir die Umweltverschmutzung durch Plastikflaschen mindern?

NAME	IDEE 1	IDEE 2	IDEE 3
Nico	Mehr Mülleimer	Pfand auf jede Flasche	Mehr Pfandautomaten
Anett	In ansprechenden Designs	Pfand erhöhen	An jeder Straßenecke
Hans	Freundliche Mülleimer, die dich nach Müll fragen	Treuepunkte für Pfand wegbringen	Keine langen Wege mehr, um Pfand wegzubringen
Nicole	Müllabfuhr öfter Müll holen	Prämien, wenn Punkte-mengen erreicht werden	Kampagne über die Umweltverschmutzung, die zeigt wie sinnvoll Pfandautomaten sind und was aus den Pfandflaschen wird
Ben	Mülleimer an Orten, an denen oft Flaschen weg-geworfen werden	Über Punkte können Sammelsticker erworben werden	Pfand kann man kostenpflich-tig von zu Hause abholen lassen, Geld wird für die Vermeidung von Umweltverschmutzung gespendet
Thomas	Mülleimer, die anzeigen ob Flaschen im Mülleimer sind (für Flaschensammler)	Die ersten 5, die 100 Punkte erreichen, bekom-men einen Gewinn	Pfand kostenlos von zu Hause abholen lassen, z. B. macht die Müllabfuhr

6-3-5 Methode Vorlage

Problembeschreibung:

NAME	IDEE 1	IDEE 2	IDEE 3

